

Campionati Italiani Aufguss Fantasy Open Andalo 2016

REGOLAMENTO

Nella competizione verranno eseguiti gli Aufguss nella biosauna e nella sauna finlandese che verranno portate entrambe alla stessa temperatura.

La competizione si svolgerà esclusivamente fantasy perciò si darà un punteggio alla fantasia del tema e della gettata e non solo sullo show, si potranno usare scenografie e costumi ma questi non daranno un punteggio maggiore.

Ogni concorrente avrà a disposizione nel tempo e secondo il programma stabilito nella sauna finlandese o biosauna, secchi per il ghiaccio, acqua, ghiaccio e la possibilità di collegare un lettore musicale (di sua proprietà) all'impianto audio.

Il collegamento è mediante cavo da 3,5 mm messo a disposizione dall'organizzazione ed all'esterno delle cabine.

Asciugamani, essenze, altri strumenti e oggetti utili per la corretta esecuzione della gettata e per la coreografia dovranno essere procurati dal concorrente.

Ogni concorrente avrà a disposizione 12 minuti di tempo per completare la gettata compresa la presentazione (fatta con la porta chiusa).

Il tempo cronometrato comincerà dalla chiusura della porta e terminerà con l'apertura della stessa.

Nel caso la durata totale della gettata superi i 12 minuti verrà calcolata una penalità di ½ punto ogni 30 secondi sul punteggio finale.

Ogni concorrente dovrà presentarsi davanti alla cabina designata almeno 5 minuti prima dell'inizio dell'orario di inizio della propria gettata.

In caso di ritardo superiore ai 5 minuti (imputabili a cause dipendenti dal concorrente) lo stesso verrà automaticamente squalificato.

I concorrenti avranno piena libertà di espressione e creatività.

Avranno a disposizione la cabina assegnata 15 minuti prima della propria gettata per l'allestimento della coreografia e per effettuare i test audio. La cabina dovrà essere liberata da ogni allestimento entro 10 minuti dalla fine della propria gettata. Durante l'allestimento e la rimozione dello stesso è consentito avvalersi dell'aiuto di massimo 2 persone.

La giuria sarà composta da 6 giudici. Ogni gettata sarà valutata da 3 giudici (a rotazione). Gli altri 3 rimarranno all'esterno della cabina e non avranno diritto di voto.

Sarà inoltre formata per ciascuna gettata una giuria popolare composta da 4 persone scelte a caso tra il pubblico.

Le persone scelte per la giuria popolare saranno chiamate a votare alla fine della gettata presso la postazione della giuria.

La media dei voti della giuria popolare conterà come mezzo voto di un giudice e farà media con voti della giuria.

Nella valutazione si terrà conto dei seguenti 5 aspetti:

1. Professionalità del Meister (presentazione, attenzione al pubblico e ai materiali, personalità, ecc.)
2. Conoscenza e uso delle essenze
3. Gestione del calore
4. Tecnica di ventilazione
5. Tema (Fantasia ed originalità sviluppo dello stesso, coinvolgimento emotivo del pubblico, ecc.)

Il giudizio della giuria è insindacabile e ogni annotazione o protesta potrà essere rivolta solo al presidente della giuria (Graziano Barberini) entro 30 minuti dalla fine della propria gettata.

Il voto per ciascun aspetto sarà un punteggio da 1 a 5.

Ogni aspetto avrà dei coefficienti di difficoltà differenti.

La votazione finale sarà la somma delle medie dei punteggi ottenuti per ciascun aspetto moltiplicati per il loro coefficiente.

Alla giuria spetta l'insindacabile diritto di dare penalità o prendere provvedimenti qualora si presentassero atti, situazioni o eventi tali da minare il corretto svolgimento della competizione.

Per motivi di sicurezza non si potranno usare fiamme libere e materiale elettrico (a corrente).

Non saranno accettate gettate con tema politico, religioso o qualunque altro argomento che possa ledere la morale, la dignità o il pensiero di alcuno.